

STEAM 2023

Seduc abre nesta sexta inscrições para mostra de projetos científicos

Projetos sobre inovações tecnológicas no ambiente escolar

RUI MATOS / Seduc-MT

A Secretaria de Estado de Educação (Seduc-MT) abre, de 23 de junho a 1º de agosto, as inscrições para a IV Mostra Científica Steam MT 2023: Inovação Tecnológica e Sustentabilidade no Ambiente Escolar. Podem se inscrever professores e estudantes do Ensino Fundamental e Médio das unidades escolares da Rede Estadual de Ensino, com projetos relacionados às práticas das áreas de Ciências da Natureza, Matemática, Tecnologias, Engenharias e a Arte por meio das linguagens.

O secretário de Estado

de Educação, Alan Porto, ressalta que entre os objetivos da mostra estão o incentivo para os estudantes da Rede Estadual de Ensino buscar soluções sustentáveis para o ambiente escolar, o fomento a projetos de iniciação científica, além de criar um ambiente propício

“
Alunos são incentivados a discutir, criar soluções para problemas

para a discussão e socialização dos projetos em andamento nas escolas urbanas, do campo, quilombolas e indígenas.

Ele observa que a prá-

tica Steam é uma das metodologias ativas empregadas na educação. “No ensino tradicional, o professor expõe o conteúdo enquanto o aluno anota e absorve passivamente as informações. Na metodologia ativa, os alunos são incentivados a discutir, criar soluções para problemas, interagir, ensinar e aprender uns com os outros”. Para o secretário, “são ferramentas que objetivam otimizar o aprendizado do aluno, colocando os estudantes como protagonistas dos seus conhecimentos e no centro do processo de aprendizagem”.

A mostra está organizada em duas etapas, Regional e Estadual. As categorias foram divididas em três grupos: Ensino Fundamental Anos Finais 6º ao 9º ano do Ensino Fundamental, Ensino Médio e Novo Ensino Médio,



Podem se inscrever professores e estudantes

por último a categoria Ensino Médio - Formação Técnica e Profissional-Ensino Médio Técnico ou Profissionalizante.

Na etapa regional, que ocorrerá de julho a outubro, acontecerá a apreciação dos projetos elaborados e desenvolvidos, podendo ser evento já ocorrido ou em anda-

mento no ano letivo de 2023. Cada escola poderá inscrever quantos projetos quiser em cada categoria, com participação de equipes de no máximo dois estudantes e um professor cada uma.

Já a etapa estadual, em novembro, terá foco na exposição dos projetos destacados na etapa escolar.

DE DIAMANTINO

Projeto é reconhecido como ferramenta de combate ao trabalho infantil



Visita a Arena Pantanal e ao cinema

Projeto já levou 200 crianças para conhecer a Arena Pantanal

ANNA CAPISTRANO / Assessoria

O projeto Cultura em Movimento, realizado pela Prefeitura de Diamantino por meio da Secretaria de Cultura e Turismo, foi reconhecido pelo Fórum Estadual de Prevenção e Erradicação do Trabalho Infantil (Fepeti-MT) como essencial no combate ao trabalho e à exploração infantil no estado. O projeto levou 200 crianças de baixa renda para conhecer pela primeira vez a Arena Pantanal e o cinema.

A desembargadora do Tribunal Regional do Trabalho de Mato Grosso (TRT-MT), Adenir Carruesco,

elogiou a iniciativa e destacou que o projeto deve ser replicado. “Esse projeto é uma forma de trazer mais visibilidade sobre a importância do poder público zelar pelas crianças. Através dele, os pequenos imaginam seu futuro cheio de possibilidades. É a partir desse tipo de movimento que impulsionamos políticas de estado de proteção às crianças. Parabéns ao prefeito e ao secretário de Diamantino”, pontuou a magistrada.

O Prefeito de Diamantino, Dr. Manoel Lourei-

“
Os pequenos imaginam seu futuro cheio de possibilidades

ro, que também é médico pediatra, destacou a importância do projeto como ferramenta de transformação da percepção das crianças diamantinenses. “Nós abraçamos a causa da criança. Esse é um projeto que visa oportunizar aos pequenos as coisas boas que a vida oferece, como um passeio, conhecer a Arena Pantanal, o shopping e o cinema pela primeira vez. Elas precisam ver o lado bom do mundo, e nós precisamos afastá-los dos perigos das ruas. Lugar de criança é na escola, na cultura, no lazer e se divertindo. É aproveitando a infância”, frisou o gestor municipal.

O prefeito ainda reforçou que o objetivo do projeto é mostrar as oportunidades que surgem a partir da presença e dedicação na escola.