

EMPREENDEDORISMO TECNOLÓGICO NA ESCOLA

INSCRIÇÕES PARA A 2ª EDIÇÃO DO DESAFIO LIGA JOVEM SEGUEM ATÉ SEXTA-FEIRA

INICIATIVA é voltada para jovens do Ensino Fundamental, Médio, Superior e Profissionalizante

FABIOLA TORMES HOMSI /
REDAÇÃO DS

Considerada uma das maiores competições educacionais de empreendedorismo do Brasil, o programa do Sebrae ‘Desafio Liga Jovem’ está com inscrições abertas até sexta-feira, dia 7 de junho.

Em sua segunda edição, a iniciativa é voltada para jovens do Ensino Fundamental, Médio, Superior e Profissionalizante interessados em desenvolver suas competências em criatividade, inovação, planejamento, liderança, entre outras habilidades previstas na Base Nacional Comum Curricular (BNCC).

De acordo com a análise

ta de negócios do Sebrae Mato Grosso, Fernanda Cunha, trata-se de uma competição gratuita entre equipes de estudantes, com o desafio de resolver um problema das suas escolas e/ou comunidades, usando tecnologia. “Um desafio onde alunos e acadêmicos devem criar

“
CRIAR
UMA IDEIA
INOVADORA
PARA
SOLUCIONAR
ALGUM TIPO DE
PROBLEMÁTICA

uma ideia inovadora para solucionar algum tipo de problemática que existe dentro da comunidade ou até mesmo dentro da escola”, explica Cunha, ao ressaltar que a competição é gratuita e desde as etapas estadual e regional os participantes serão reconhecidos concorrendo a prêmios como celulares, notebooks, viagens nacionais e internacionais com tudo pago.

A competição é dividida por categorias – 8º e 9º Ano do Ensino Fundamental, 1º ao último ano do Ensino Médio, Educação Profissional (Técnico) e Educação Superior –, todas elas com a mesma ideia, com uma formação que apoie a criação de soluções para problemas



FOTO: DIVULGAÇÃO

DESAFIO LIGA JOVEM

Inscreva sua equipe!

www.desafioligajovem.com.br

Venha participar!

instituto
ideias
de futuro

SEBRAE



FOTO: DIVULGAÇÃO

EDIÇÃO 2024

Desafio Liga Jovem será dividido em cinco etapas

TRATA-SE DE UMA COMPETIÇÃO gratuita entre equipes de estudantes

REDAÇÃO DS

O Desafio Liga Jovem 2024 será dividido em cinco etapas: Esquenta nas Redes; Virada Empreendedora; Estadual; Regional; e Nacional. Para esquentar os motores antes da competição principal, foi lançado o Desafio nas Redes, que segue com as inscrições abertas até sexta-feira, 7.

Na Virada Empreendedora, ocorrerá uma maratona de conteúdos sobre inovação, tecnologia e metodologias ativas para apoiar os estudantes no aprimoramento de suas competências empreendedoras e as equipes no desenvolvimento de seus projetos. Essa etapa acontecerá de 7 a 9 de junho.

Após a virada, as equipes devem gravar um vídeo

de até cinco minutos apresentando o seu projeto. Os 24 melhores projetos de cada Estado passarão para a próxima etapa.

Os classificados para a Etapa Estadual apresentarão seus projetos ao vivo para uma bancada de jurados on-line. Serão quatro bancas por Estado que definirão um grupo vencedor de cada categoria.

“
ESQUENTA
NAS REDES;
VIRADA
EMPREENDEDORA;
ESTADUAL;
REGIONAL;
E NACIONAL

enfrentados por escolas e/ou comunidades em que os estudantes estão inseridos, envolvendo ferramentas tecnológicas, como aplicativos, sites, jogos eletrônicos, redes sociais, plataformas ou outras tecnologias.

Cada equipe deve ter de dois a cinco estudantes da mesma escola e categoria, além de ser necessário um orientador por equipe, que deve ser um profissional da educação. Os orientadores auxiliam as equipes ao longo das etapas. Cada orientador(a) pode ter quantas equipes desejar, de qualquer categoria, desde que seja da mesma cidade ou região próxima. Os orientadores também recebem prêmios.

Aos interessados, as inscrições devem ser feitas pelo site <https://www.desafioligajovem.com.br/>