

PROJETO PEDAGÓGICO

Unemat Tangará lança jogo educativo ‘Animal Combate’

>> Fabíola Tormes
Redação DS

A utilização de jogos didáticos ou pedagógicos é uma questão que vem se destacando no cenário educacional nos últimos anos. Diante dessa constatação, o Núcleo de Educação em Ciências Tabebuia aurea (NECTAR) da Universidade do Estado de Mato Grosso do campus de Tangará da Serra, que tem como um dos objetivos desenvolver ações para a formação de professores na área de ciências naturais e biologia, desenvolveu um novo material didático para ser usado também

em sala de aula – o Animal Combate.

De acordo com a idealizadora do material e aluna de Doutorado em Zootecnia na UFPR, Angélica Massarolli, o jogo ‘Animal Combate’ pode ser utilizado como promotor do ensino-aprendizagem em práticas escolares, aproximando os alunos do conhecimento científico e zoológico, permitindo uma convivência social, estimulando a curiosidade sobre informações que são próximas à realidade do ser humano e muitas vezes não são percebidas. “A ideia de fazer um jogo era para que pudesse ser usado pelos professores da rede pública e particular, e que aproximasse

os alunos da nossa fauna brasileira e também mundial. Então o jogo traz informações desde a família zoológica que o animal pertence, o nome científico e o comum desse animal, a foto, o que ele come, além do tempo de vida do animal, quantidade de filhotes que tem ao longo da sua vida, se esse animal é ou não ameaçado de extinção, e quais as táticas de guerra que esse animal tem, que nada mais são as táticas de sobrevivência na natureza”, explica.

O jogo foi lançado na tarde da última segunda-feira, 10 de outubro, na Livraria Ideias, durante a programação da Semana da Criança.



O jogo foi lançado na tarde da última segunda-feira

DIDÁTICO

Jogo foi pensado para ser usado em disciplinas de Ciências e Biologia



O jogo apresenta informações sobre cinco grupos de animais

>> Fabíola Tormes
Redação DS

Desenvolvido por uma equipe de professores e alunos do curso de Licenciatura e Bacharelado em Ciências Biológicas da Unemat de Tangará da Serra, o jogo ‘Animal Combate’ foi pensado para ser usado em disciplinas de ciências (ensino fundamental) e biologia (ensino médio). “A grande estratégia dessas ferramentas didáticas e deste jogo, inclusive, é o fato que ele é muito dinâmico no que tange ao público e pode ser utilizado tanto com crianças, como no Ensino Médio. Vai depender do tipo de abordagem e do nível de abordagem que o professor vai utilizar em sala de aula nas temáticas do jogo. E a partir daí torna o aprendizado muito mais acessível ao aluno e real”, destaca a professora Alessandra Regina

Butnariu, ao explicar que o trabalho durou cerca de dois anos, entre pesquisa e testes, até o lançamento do material na última segunda-feira, 10 de outubro.

O jogo ‘Animal Combate’ apresenta informações sobre cinco grupos de animais Vertebrados, que são os Peixes (A), os Anfíbios (B), os Répteis (C), as Aves (D) e os Mamíferos (E). Para cada um desses grupos foram apresentados 10 animais (que totalizam 50 cartas no jogo), que são encontrados no Brasil e exterior, sendo que foram selecionados animais que apresentam alguma importância na classificação da União Internacional para a Conservação da Natureza (IUCN), ou que seja um animal conhecido e que está em risco de extinção como a onça pintada. “Devido à quantidade de informações disponibilizadas pelas cartas, este jogo pode ser utilizado em diver-

ANIMAL COMBATE

Jogo será distribuído às escolas da rede pública

>> Fabíola Tormes
Redação DS

Financiado pelo Programa Novos Talentos, desenvolvido pela Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior (Capes), o jogo ‘Animal Combate’ será distribuído gratuitamente às escolas da rede pública de Tangará da Serra – municipal, estadual e federal.

De acordo com a professora Angélica Massarolli, serão 300 tiragens distribuídas entre as escolas, porém somente àquelas que participarem dos cursos de formação e orientação. “No curso a gente vai ensinar como jogar, como traba-

lhar as informações, para que fique mais didático”, adianta, ao destacar também àqueles que desejarem para utilizar em sala ou mesmo brincar com os amigos o jogo estará a venda na Livraria Ideias por R\$ 39,90. “Ao apresentar o jogo explicamos algumas formas de uso para os professores, a fim de facilitar a sua inserção em sala de aula, mas, sem dúvidas o público é livre para trabalhar o jogo em diversos outros momentos, inclusive como forma de entretenimento, já que o universo animal, muito grande e diversificado, oferece inúmeras possibilidades de ser compreendido”.



Informações estão divididos em 50 cartas